

Nom & Prénom:

Date: Classe:

Observation:	Visa de la direction	Visa des parents
10		

► **Partie théorique:**

1/ Paint est un logiciel de :

- Dessin
- Traitement de texte
- Animation d'une présentation

2/ Relie les icônes suivantes par leurs noms qui convient:

Réduire



Fermer



Agrandir



3/ Réorganise les étapes suivantes de 1 à 3:

Fermer l'application Paint

Démarrer Paint

Dessiner un objet

► **Partie pratique:**

1. Démarrer Paint
2. Tracer un rectangle (voir le modèle)



3. Remplir ce rectangle en rouge
4. Enregistrer votre travail dans le répertoire: BUREAU sous le nom: Dessin
5. Fermer Paint